

Manual rápido de operación de la consola Ibot-3



Conectar la toma de corriente lateral a 220V CA, se encenderá un piloto rojo en la parte inferior del monitor y en la grabadora de vídeo. En este momento el monitor está en reposo. Pulsar el botón inferior del lateral derecho del monitor para encenderlo, de forma que su piloto cambiará a color verde y aparecerá una imagen negra con rótulos en la pantalla.

Conectar el cable de datos al robot y a la parte trasera de la consola, llevando especial cuidado en respetar la muesca o guía del conector, que en ambos casos deberá estar hacia arriba.



Aquí vemos el conector insertado de forma correcta. Tiene que entrar de forma suave, pero notando cierta resistencia. Lo insertamos hasta el fondo hasta que la parte negra quede totalmente cubierta por la rosca del chasis. Ahora lo enroscamos con la mano (no usar ningún tipo de herramienta) hasta que notemos que hace tope. En ese momento el cable ha quedado asegurado.

Para encender el robot giraremos el mando de la consola de control que hay justo encima del piloto rojo, al lado del joystick. Notaremos un 'click' y el robot emitirá unos destellos y un sonido, que es el autest de inicio.

También veremos que el monitor ya muestra la imagen inicialmente de la cámara delantera. Para cambiar a la cámara trasera, pulsar el botón rojo de la consola, otra pulsación volverá a la cámara delantera.

El mando giratorio que en el gráfico pone 'luz' regula la intensidad del foco delantero del robot.

Manejo del robot



Para mover el robot se usa el joystick o mando como muestra la figura, es decir, lo movemos para adelante y el robot avanza, hacia atrás y retrocede, a la izquierda y girará en redondo a la izquierda y hacia la derecha y girará en redondo a la derecha. Usando las posiciones intermedias, por ejemplo adelante/derecha el robot avanza pero efectuando un giro suave en este caso hacia la derecha. El resto de posiciones intermedias actúan de igual forma, permitiendo giros suaves mientras se avanza o retrocede.

Mientras estamos en marcha podemos desplazar el botón giratorio de control de velocidad para aumentar o reducir la misma estando en movimiento.

Unidad de grabación y reproducción de vídeo

La consola contiene una unidad de grabación y reproducción de vídeo que almacena las imágenes en una tarjeta de memoria del tipo SD. Las microSD se pueden usar también mediante el correspondiente adaptador. Inicialmente se suministra con una tarjeta de 2GB.

Para iniciar una grabación de vídeo, simplemente pulsaremos sobre la tecla Rec de la unidad, en este momento el led de grabación quedará iluminado y la pantalla informará también del estado de grabación. Otra pulsación sobre la misma tecla detiene la grabación de vídeo, apagándose el led de grabación.

Si pulsamos sobre la tecla Play veremos una lista de ficheros y carpetas con las grabaciones realizadas, las cuales se pueden eliminar pulsando la tecla Delete. Podemos navegar sobre los distintos ficheros con las teclas Up/Dn/Left/Right pulsando OK para entrar en las carpetas. Para volver a la pantalla inicial pulsar sobre la tecla Menu las veces necesarias.

Pulsando sobre menú entramos en la configuración general de la grabadora, en donde podemos establecer la calidad, velocidad y modo de grabación. Usando la misma tecla, regresamos a la pantalla inicial.



La grabadora dispone de un canal adicional de vídeo y audio de entrada para otros usos. Dicho canal (CH2) se selecciona pulsando sobre la tecla CH de la consola. La salida de vídeo (VIDEO OUT) es la que va al monitor de TV, pudiendo visualizarse en cualquier monitor o TV externo mediante el cable apropiado.